

## **BEREICH SPORTWISSENSCHAFT**

### **Projekte**

#### **Visuelle periphere Wahrnehmung in der virtuelle Realität**

Leitung: K. Witte, Mitarbeiter: St. Pastel, D. Bürger; Fördergeber: DFG; 01.01.2023 - 30.06.2025

---

#### **Training in VR unter besonderer Berücksichtigung der visuellen Wahrnehmung und des Vergleiches zur Realität**

Leitung: K. Witte, Mitarbeiter: St. Pastel, Y. Ritter (, K. Petri, D. Chen); Fördergeber: DFG; 01.10.2018 - 31.03.2022

---

#### **Entwicklung eines autonom interagierenden Gegners in einer Virtual Reality-Umgebung zur Untersuchung der Antizipationsfähigkeit in den Kampfsportarten**

Leitung: K. Witte, Mitarbeiter: K. Petri, N. Bandow, Kooperation mit Prof. G. Brunnett, TU Chemnitz; Fördergeber: DFG; 01.04.2014 - 31.03.2016

---

#### **Untersuchung von Antizipationsfähigkeit im Kampfsport unter Nutzung von VR dargestellt an der Sportart Karate-Kumite**

Leitung: K. Witte, Mitarbeiter: N. Bandow; Fördergeber: Bund; 01.01.2012 - 31.12.2012

---

#### **Erstellung einer Machbarkeitsstudie zur Nutzung von VR- Technologie im Spitzensport (Analyse und Trainingsmöglichkeiten)**

Leitung: K. Witte, Mitarbeiter: N. Bandow; Fördergeber: Bund; 01.10.2010 - 31.12.2010

---

